



Programa Aniversario LBADM 2024

1.- Conformación de Alianzas:

Los cursos podrán participar de este Aniversario por medio de sus alianzas, las cuales fueron coordinadas en reunión con CGE y directivas de subcentros de cada curso. De esta manera, la conformación de las alianzas con sus temáticas correspondientes, son las siguientes:

<i>Alianzas</i>	<i>Cursos</i>	<i>Temática</i>
A	7°A, 8°A, 1°A, 2°A, 3°A, 4° A. Asistentes: Pamela San Martín, Paula Águila, Elda Solís, Roberto López, María Gallardo, Lorena Schwencke, Nubia Tenorio, Natalia Delgado,	Carnaval de Brasil
B	7°B, 8°B, 1°B, 2°B, 3° B, 4° B. Asistentes: Patricia Mansilla, Hugo Peralta, Viviana Martínez, Lucila Mora, Danitza Verdugo, Verónica Vásquez, Pedro Yañez, Gabriela Márquez	Día de los Muertos de México

📌 Cada profesor y profesora jefe participa junto a su curso según la distribución de alianzas, además, los asistentes de la educación podrán de forma equitativa distribuirse en las distintas alianzas.

Durante la semana de Aniversario, las actividades académicas se desarrollarán de forma normal según los horarios establecidos de cada curso, pero cada día tendrá un motivo y actividades diversas que se realizarán en horario de almuerzo y jornada de la tarde. **Los días, jueves 17 (desde el gimnasio) y martes 22 (desde el establecimiento) todos los estudiantes se retiran a las 15:30 hrs. aproximadamente.**



2.- El cronograma de las actividades a realizar es el siguiente:

	Temática	Actividades	Horario/Lugar	Puntajes
Lunes 14	Calcetines cambiados	Los miembros de cada alianza se presentan con calcetines distintos en cada pie. *Gana la alianza que presente el mayor número de personas con calcetines cambiados.	Primer bloque/ sala de clases	Primer lugar: 100 puntos Segundo lugar: 50 puntos Si participa el/la profesor(a) jefe: 20 puntos adicionales.
Martes 15	Gorro extravagante	Los miembros de cada alianza se presentan con un gorro, sombrero o jockey modificado con el motivo de su alianza. No se contabilizarán los gorros que no sean modificados. *Gana la alianza que presente el mayor número de personas con gorros extravagantes.	Segundo bloque / sala de clases	Primer lugar: 100 puntos Segundo lugar: 50 puntos Si participa el/la profesor(a) jefe: 20 puntos adicionales.
Miércoles 16	Vestimenta con colores distintivos de la alianza	Los miembros de cada alianza se presentan con los colores más representativos del motivo de sus respectivas alianzas: <ul style="list-style-type: none"> • Alianza Día de los Muertos de México: Rojo y Blanco • Alianza Carnaval de Brasil: Verde y Amarillo *Gana la alianza que presente el mayor número de personas con vestimentas de los colores distintivos.	Primer Bloque / sala de clases	Primer lugar: 100 puntos Segundo lugar: 50 puntos Si participa el/la profesor(a) jefe: 20 puntos adicionales.
	Temática	Actividades	Horario/Lugar	Encargados
Jueves 17	Tenida deportiva	Apertura semana aniversario: Muestra folclórica 4tos medios Presentación alianzas Actividad masiva sorpresa	Gimnasio Regional 14:00 a 15:30 hrs	Fiona Menchise - Dina Casanova



Viernes 18	Día lentes del Sol	Tirar la cuerda 7mo y 8vo- 1ero y 2do-3ero y 4to Prueba sorpresa (Búsqueda del Tesoro) Yincana Arreglo de salas (evaluación) chamamé (Sin puntaje) ++	Multicancha 11:40 a 13:10	Bilha Cheuquelao-Héctor Caballero
Lunes 21	Sin zapatos ni zapatillas	Competencia de baile Prueba sorpresa Prueba resistencia Silla música CGE pide	Multicancha 13:30 a 15:30	Claudio Gutiérrez - Catalina Zurita
Martes 22	Pijamas	1 Arreglo y limpieza de salas-Tiempo para las alianzas 2 Quemados 3 Metro cuadrado 4 Si se la sabe cante 5 Trivia (actividad opcional)	Multicancha 1 : 11:40 a 13:10 2,3 y 4: 14:00 a 15:30	a Natalia Souto -Elizabeth Paredes
Miércoles 23		Desfile Rey y reina Disfraces temáticos Competencias deportivas/ voleibol/basquetbol/futbol Batucada Competencia talentos/ canto - Freestyle Coreografía temática por alianza	Gimnasio Regional 8:30 a 12:30	Constanza Garrido - Nidia Moldenhauer- Claudio Mora

El jurado estará compuesto por: Pamela Garay, Sandra Mella, César Saldivia, Ernesto Poliche y Víctor Bórquez



Descripción de cada actividad

Jueves 17	Actividad	Descripción de la actividad	Puntaje
	Presentación alianzas	Presentación de Rey y Reina Caracterizados en relación a la temática de su alianza Presentación de Mascota Caracterizados en relación a la temática de su alianza Presentación Lienzo Grito de guerra (criterios de evaluación: originalidad e intensidad del grito) * La música utilizada no suma puntaje	Primer lugar: 100 puntos Segundo lugar: 50 puntos Si participa el/la profesor(a) jefe: 20 puntos adicionales.
	Actividad masiva sorpresa	La actividad se informará el mismo día.	
	Temática Deportiva	Los miembros de cada alianza asisten con ropa deportiva y zapatillas. Se evaluará la cantidad de participantes que cumplan este criterio.	Primer lugar: 100 puntos Segundo lugar: 50 puntos Si participa el/la profesor(a) jefe: 20 puntos adicionales.

Viernes 18	Actividad	Descripción de la actividad	Puntaje
	Tirar la cuerda 7mo y 8vo-1ero y	Cada alianza con su respectivo equipo, deberá tirar una cuerda con un pañuelo amarrado en el centro, hasta arrastrar al equipo contrario por la marca previamente establecida en la cancha. Esta actividad se realizará 3 veces	Primer lugar: 100 puntos Segundo lugar: 50 puntos



2do-3ero y 4to	<p>(una por cada grupo).</p> <p>Los grupos estarán conformados de la siguiente manera:</p> <ul style="list-style-type: none">• Primer grupo: compuesto por 5 estudiantes de séptimo y 5 de octavo básico.• Segundo grupo: compuesto por 5 estudiantes de primero y 5 de segundo medio.• Tercer grupo: compuesto por 5 estudiantes de tercero y 5 de cuarto medio. <p>· Los participantes solamente podrán empezar a tirar la cuerda una vez se dé la indicación.</p> <p>· Los equipos tienen que estar conformados por un máximo de 10 personas (5 hombres y 5 mujeres). Si durante la actividad se suman otros estudiantes a tirar la cuerda, el equipo será descalificado.</p> <p>· Si un equipo no cuenta con los requisitos solicitados, no podrá participar, quedando sin puntaje.</p>	
Prueba sorpresa	Será anunciada durante el transcurso de esa jornada.	Primer lugar: 100 puntos Segundo lugar: 50 puntos
Yincana	<p>Cada alianza con su respectivo equipo, debe desarrollar un conjunto de pruebas de destreza física o ingenio. El circuito estará constituido por las siguientes pruebas;</p> <p>· El equipo estará compuesto por 6 estudiantes, 1 de cada nivel.</p> <p>· Si el equipo no cuenta con los requisitos solicitados, no podrá participar, por lo que no sumarán puntos.</p> <p>· En caso de no cumplir con las indicaciones otorgadas por los jueces para cada tarea que compone la Yincana, el participante deberá iniciar la tarea nuevamente.</p> <p>Las pruebas que compondrán la Yincana serán:</p> <p>1° Estación: Pelar y comer una naranja</p> <p>2° Estación: Hacer una torre con 15 vasos. La base de la torre debe ser de 5 vasos.</p>	Primer lugar: 100 puntos Segundo lugar: 50 puntos



	<p>3° Estación: Enhebrar una aguja</p> <p>4° Estación: Hacer 10 dominadas de balón.</p> <p>5° Estación: Trasladar una pelota de ping pong dando botes con una paleta de ping pong.</p> <p>6° Estación: Carrera de ensacados.</p> <p>* El equipo ganador es que finalice primero la totalidad de las pruebas</p>	
Arreglo de salas	<p>Cada sala debe estar decorada con la temática de su alianza. Esta puede basarse en colores, grupos musicales, entre otros. La sala debe estar decorada el día jueves 17 a las 12:00.</p> <ul style="list-style-type: none">● No está permitido el uso de globos. De ser utilizados, no se contabilizarán los puntos de dicha sala.● Los criterios para la evaluación de las salas están compuestos por:<ol style="list-style-type: none">a) Orden y limpieza: pisos sin basura y mobiliario ordenado.b) Puntualidad: La decoración y limpieza debe estar terminada al momento en que los jueces realicen la evaluación.c) Coherencia con la temática: La decoración manifiesta correctamente el espíritu de la alianza. Se utilizan elementos de la alianza correspondiente.d) Estética visual: La decoración presenta un equilibrio de colores y una armonía visual agradable. La decoración muestra atención en los detalles. <p>* La alianza que obtenga el mayor puntaje, obtendrá el primer lugar.</p>	<p>Primer lugar: 100 puntos</p> <p>Segundo lugar: 50 puntos</p>
Uso de lentes de sol	<p>Los miembros de cada alianza asisten con lentes de sol. Se evaluará la cantidad de participantes que cumplan este criterio.</p>	<p>Primer lugar: 100 puntos</p> <p>Segundo lugar: 50 puntos</p>



	Actividad	Descripción de la actividad	Puntaje
Lunes 21	Competencia de baile en parejas	<p>La actividad consiste en que cada pareja por alianza debe bailar acorde a la música que se establezca, estas serán evaluadas por los jurados para posteriormente, eliminar a aquellas parejas que no se adecuen a los estilos.</p> <ul style="list-style-type: none">· Esta actividad cuenta con un máximo de 10 parejas por alianza. En caso de no presentar el máximo de participantes por alianza, no se realizarán descuentos de puntaje.· Las parejas tienen que estar constituidas por una pareja de cada nivel. Adicionalmente las alianzas que puedan contar con un docente (profesor jefe) se les asignará puntaje extra.	<p>Primer lugar: 100 puntos</p> <p>Segundo lugar: 50 puntos</p>
	Prueba resistencia	<p>Cada alianza cuenta con 6 participantes (tres varones y tres damas), uno de cada curso. Los cuales serán sometidos a una serie de actividades basadas en su resistencia física.</p> <p>Pesos laterales/ frontales: Los participantes tienen que sostener pesos de manera lateral o frontal dependiendo de los niveles. Esta actividad será cronometrada, y aquel participante que aguante más tiempo será el ganador de la prueba. Al dar inicio a la actividad, los jueces evaluarán que la prueba se lleve a cabo correctamente y para ello:</p> <ul style="list-style-type: none">● El requisito mínimo para participar es contar con un alumno por cada nivel. En el caso de no contar con este requisito, el puntaje de la prueba correspondiente no será asignado.● Los estudiantes deben estar con sus brazos extendidos en 90°. En caso de que el estudiante pierda la postura inicial, los jueces realizarán un conteo de 3 s para que los participantes vuelvan a la posición inicial.● Si el estudiante no retoma la posición inicial tras el conteo, será descalificado.	<p>Primer lugar: 100 puntos</p> <p>Segundo lugar: 50 puntos</p>



Silla musical	<p>Al ritmo de la música, los participantes deben bailar alrededor de las sillas. Al momento que pare la música, cada persona intentará sentarse en una de las sillas, y quien se quede sin sentarse quedará eliminado. Esta actividad cuenta con un máximo de 6 participantes por alianza, uno de cada nivel.</p> <p>Es importante recalcar que aquellos participantes que realicen acciones antideportivas serán descalificados. Tales como:</p> <ul style="list-style-type: none">● Sacar las sillas de los demás participantes.● Empujar a otro participante.● Tocar la silla mientras se escucha la música.● Detenerse mientras se escucha la música.	<p>Primer lugar: 100 puntos</p> <p>Segundo lugar: 50 puntos</p>
Sin zapatos ni zapatillas	<p>Los miembros de cada alianza asisten sin zapatos ni zapatillas, pero no descalzos. Se evaluará la cantidad de participantes que cumplan este criterio.</p>	<p>Primer lugar: 100 puntos</p> <p>Segundo lugar: 50 puntos</p>

Martes 22	Actividad	Descripción de la actividad	Puntaje
	Si se la sabe cante	<p>Los participantes de cada alianza formaran una fila, intercalados por niveles. Antes de comenzar la música, el animador del juego dirá “si se la sabe cante”, y los participantes deberán correr y alcanzar el micrófono. Cuando lleguen al punto de partida donde estará el micrófono, deben lograr cantar bien al menos dos frases de la canción para que el punto sea válido, de lo contrario, si inventan o no la saben el punto quedará inválido y se pasa a la siguiente canción. Los participantes por nivel vuelven al final de la fila.</p>	<p>Primer lugar: 100 puntos</p> <p>Segundo lugar: 50 puntos</p>



	Cada alianza debe contar con un participante de cada nivel, un docente y un asistente de educación.	
Quemados	<p>El juego consiste en eliminar a todos los miembros del equipo contrario, para ello cada jugador debe lanzar el balón a cualquier parte del cuerpo de un rival. Si el balón golpea el cuerpo de uno o varios jugadores y luego cae al suelo, este(os) es (son) eliminados.</p> <p>Si el balón toca el suelo, antes de tocar a un jugador, éste NO es eliminado.</p> <p>Las reglas son las siguientes</p> <ul style="list-style-type: none">• Los jugadores pueden saltar, moverse y agacharte para evitar ser quemado.• Si un jugador atrapa el balón y este no cae al suelo, no será eliminado y puede continuar jugando.• Cuando el balón sale del campo, un jugador puede devolverlo a su equipo, incluso si está “eliminado”.• Si un jugador invade el campo rival, es eliminado.• Los jugadores eliminados deben abandonar el campo de juego.• Los jugadores no pueden realizar prácticas antideportivas, como: agredir intencionalmente a otro jugador, patear el balón para quemar a un rival, etc. Si un jugador realiza una falta de este tipo, el equipo será descalificado, otorgándole la victoria al equipo rival.	<p>Primer lugar: 100 puntos</p> <p>Segundo lugar: 50 puntos</p>
Metro cuadrado	La actividad consiste en que ambas alianzas deben reunir la mayor cantidad de estudiantes en un área previamente marcada en la multicancha. La alianza que cuente con la mayor cantidad de estudiantes dentro del área, será la ganadora. Para asegurar que los participantes sean parte del metro cuadrado, ambos pies deben estar dentro de la marca límite. El tiempo para esta actividad será de 5 minutos.	<p>Primer lugar: 100 puntos</p> <p>Segundo lugar: 50 puntos</p>
Arreglo y limpieza de salas	Cada curso miembro de su respectiva alianza, deberá encargarse del arreglo y limpieza de su sala de clases. En la evaluación se considerará: <ul style="list-style-type: none">• Sillas y mesas ordenadas.• Paredes y techo despejados sin decoraciones.	<p>Primer lugar: 100 puntos</p> <p>Segundo lugar: 50 puntos</p>
Pijamas	Los miembros de cada alianza asisten con pijama. Se evaluará la cantidad de participantes que cumplan este criterio.	<p>Primer lugar: 100 puntos</p> <p>Segundo lugar: 50 puntos</p>



Miércoles 23	Actividad	Descripción de la actividad	Puntaje
	Desfile rey y reina	Rey y reina de cada alianza, debe presentar un traje y vestido con materiales reciclados, relacionados con la temática de la alianza. Los criterios de evaluación son los siguientes: <ul style="list-style-type: none">● Complejidad y prolijidad de la confección del vestuario.● Vestuario relacionado con la temática de cada alianza.● Uso de material reciclado (Material reutilizado)	Primer lugar: 100 puntos Segundo lugar: 50 puntos
	Disfraces temáticos	Se considerará la mayor cantidad de estudiantes disfrazados o caracterizados de la temática de su alianza. Obtiene puntaje adicional por la participación de su profesor(a) jefe.	Primer lugar: 100 puntos Segundo lugar: 50 puntos Si participa el/la profesor(a) jefe: 20 puntos adicionales.
	Competencias deportivas	Basquetbol (5 y 5 minutos) voleibol (11 puntos) /fútbol (5 y 5 minutos) Mixtos Básica/media (2 y 3) (3 y 3)	Primer lugar: 100 puntos Segundo lugar: 50 puntos Para cada actividad deportiva.
	Batucada	Rítmica-tiempo-apoyo instrumento-cantidad de participantes	Primer lugar: 100 puntos Segundo lugar: 50 puntos
	Competencia talentos	Canto libre: <ul style="list-style-type: none">● Un representante de 7mo y 8vo básico● Un representante de 1ro y 2do medio● Un representante de 3ro y 4to medio● Solo una canción por participante.● Se calificará: afinación, dominio de letra e interpretación.	Primer lugar: 100 puntos Segundo lugar: 50 puntos Para cada actividad.



	Freestyle: <ul style="list-style-type: none">● 2 representantes por alianza● Prohibido el uso de garabatos u ofensas.● Tiempo máximo de 5 minutos.● Se evaluará: Uso de rimas, continuidad y fluidez de la rima, desplante y dominio escénico, claridad en la dicción.	
Coreografía por alianza masiva	Cada alianza presentará una coreografía relacionada con su temática, procurando la mayor cantidad de participantes. Se evaluará: <ul style="list-style-type: none">● Número participantes● Coordinación● Temática	Primer lugar: 150 puntos Segundo lugar: 75 puntos Puntaje extra por participación de funcionario. (10 puntos por cada uno)

Retos durante la semana: deberán ser entregados al jurado el día martes 22 de octubre para ser evaluados

Actividad	Descripción de la actividad	Puntaje
Fingir ser famoso en un lugar público	Representación en sí-video máximo 1 minuto-lugar público Quedarán excluidos videos que contengan: violencias-lenguaje soez y contenido inapropiado.	Primer lugar: 100 puntos Segundo lugar: 50 puntos



En el supermercado pedir indicaciones al guardia con el acento de la alianza + una prenda distintiva	Claridad del video-maximo 1 minuto-acento bien realizado-prenda distintiva Quedarán excluidos videos que contengan: violencias-lenguaje soez y contenido inapropiado.	Primer lugar: 100 puntos Segundo lugar: 50 puntos
El video más viral en tiktok	El día viernes 18 de octubre cada alianza deberá indicar la cuenta de tiktok y el video que competirá. El día martes 22 a una hora a definir,se revisarán las cuentas de tiktok para ver el número de visualizaciones. Quedarán excluidos videos que contengan: violencias-lenguaje soez y contenido inapropiado.	Primer lugar: 100 puntos Segundo lugar: 50 puntos
Fotos temáticas en instagram alusiva a la alianza. Se publicará en Instagram del liceo.	La foto debe ser entregada por las alianzas al encargado de Informática don Víctor Bórquez, a más tardar, el día lunes 21 a las 12:00 hrs. Se contará la cantidad de likes el día miércoles 23 a las 11:30 hrs. Quedarán excluidos las publicaciones que contengan: violencias-lenguaje soez y contenido inapropiado.	Primer lugar: 100 puntos Segundo lugar: 50 puntos

NOTA: LA REALIZACIÓN DE LAS TODAS LAS ACTIVIDADES DE LA SEMANA ANIVERSARIO ESTARÁN SUJETAS A MODIFICACIONES SEGÚN LOS TIEMPOS DISPONIBLES EN CADA DÍA, SIENDO CRITERIO DE LOS JUECES.